

## Инструкция для игры «Решение на миллион»

### Общее описание игры

Игра «Решение на миллион» развивает способности анализировать информацию в области бухгалтерской отчетности и аудита, имитируя условия постоянно меняющейся экономической ситуации на рынке. Игра также помогает развить навыки работы с новой информацией, стратегического планирования и аналитические способности.

Для участия в игре не требуется предварительное знакомство с бухгалтерскими или экономическими терминами, игроки получают информацию и принимают решения непосредственно в ходе игры, при необходимости пользуясь глоссарием.

**Целевая аудитория игры:** подростки и молодежь 14-ти лет и старше.

В ходе игры игроки разбиваются на группы до 5 человек и играют партию в этих группах. Каждая группа играет независимо друг от друга, для группы требуется полный комплект игровых карточек и вспомогательных материалов.

### Легенда (зачитать игрокам перед началом игры)

Вы – инвестор, которому необходимо сделать вывод, стоит инвестировать в компанию или нет. Для этого вы в течение года будете анализировать выданную вам компанию в условиях постоянно меняющейся экономической ситуации.

### Состав игры

1. Инструкция к игре
2. Правила игры
3. Игровые карточки
4. Карты событий
5. Карточки с вводными данными
6. Бланки ответов
7. Карточки подсказок
8. Глоссарий
9. Таймер
10. Игровые карточки с баллами и пояснениями
11. Карты событий с описанием эффектов
12. Файл для расчётов

## Оборудование для организации и проведения игры

### Для организации игры:

- принтер для печати карточек (желательно цветной, но можно использовать и черно-белую печать) и инструкции для ведущего,
- бумага и ножницы.

### Для проведения игры:

- место, где можно удобно разместиться группам игроков до 5 человек,
- распечатанные и разрезанные карточки для игры,
- пишущие ручки по количеству игроков,
- компьютер или ноутбук, на котором ведущий в конце игры может открыть файл для расчётов и подвести итоги игры.

## Подготовка к игре

1. До начала игры необходимо распечатать и нарезать игровые карточки, карты событий, карточки с вводными данными, памятки и бланки для ответов, карточки таймера. По набору на каждый стол.
2. Распечатать на стол каждой группе по одному глоссарию.  
Также можно по количеству групп распечатать файлы «Карты событий с описанием эффектов» и «Игровые карточки с баллами и пояснениями». Эти файлы в конце игры можно раздать игрокам, чтобы они лучше понимали, как и за что выставлялись баллы.
3. Разделить игроков на группы по пять человек. Выдать всем ручки, бланки для ответов, глоссарий.
4. Дать игрокам вытянуть по одной карточке с вводными данными по их компании.
5. В центре стола положить колоду игровых карточек текстом вниз и карточки таймера игры. Рядом с 4, 7 и 10 делением таймера положить по одной произвольно вытянутой карте событий текстом вниз.

## Ход игры

Игру начинает самый старший игрок, далее ход продолжается по часовой стрелке. Всего 12 ходов у каждого игрока (то есть 12 кругов для всей группы). В начале 4, 7 и 10 ходов открываются карточки событий.

## Внутренний аудит (длится не более 10 минут)

После 12-го хода проводится внутренний аудит.

Каждый игрок передаёт все свои карточки соседу справа и получает, соответственно, все карты соседа слева. Теперь игроки – аудиторы и должны сделать вывод о состоянии полученной компании и вписать его в свой бланк ответа. По итогам этой «аудиторской проверки» игрок может прислушаться или не прислушаться к решению своего аудитора,

но важно помнить, что это повлияет на итоговое количество баллов. Обсуждать ход проверки или принятое аудитором решение нельзя.

После проверки игроки вписывают в свой бланк ответов название своей компании и принятое решение по ней, а также название компании, которая была ими проаудирована, и принятое решение по поводу неё.

## Подсчёт баллов

**1 этап:** верное или неверное решение.

Заполните файл «Форма расчёта» для каждого игрока: номера игровых карточек, карт событий, компанию, окончательное решение инвестора по его компании. Игровые баллы подсчитываются в ячейке B32, а пересчитанные в зависимости от верности принятого решения – в B34.

**2 этап:** баллы за аудит.

Заполните ячейки B38-43 в зависимости от указанных игроками решений и их соответствия верному решению. Баллы автоматически подсчитывает таблица:

- Если решение «аудитора» совпадает с игроком и верно, то обоим +2 балла.
- Если решение «аудитора» совпадает с игроком и неверно, то обоим -2 балла.
- Если аудитор не прав, а игрок прав, то игроку +3 балла, аудитору -3.
- Если аудитор прав, а игрок нет, то +3 аудитору, а игроку -3.

**Итоговые баллы игрока за игру указаны в ячейке B48.**

## Определение победителя

Побеждает тот игрок в группе, у которого больше всего баллов. Если у нескольких игроков одинаковое количество баллов, то победителя можно определить по количеству карт на руках (чем больше карт, тем выше игрок в рейтинге, так как игрок принимал решение в условиях большего количества факторов).